



## PROCEDIMIENTO PARA LAS SESIONES DE ENTRENAMIENTO

### REGISTRACION:

Es requisito para poder participar de las sesiones de entrenamiento en línea haberse registrado en la lista de distribución de Hasta La Pista (<http://www.hastalapista.com.ar/sesiones.htm>).

### REQUISITOS PREVIOS

Es requisito que el piloto haya descargado, leído y practicado previamente el tutorial que ejecutará o su parte correspondiente. Lo ideal es que tenga ya preparadas también las posibles dudas en relación a ese material, para aclararlas durante la sesión.

Normalmente, el piloto descargará el material un martes, lo leerá y ensayará durante la semana, a razón de una semana por tema, y lo practicará en línea el martes siguiente.

### REGISTRARSE EN IVAO

Para ello recurrir a <http://www.ivao.aero> a fin de:

- (1) Efectuar la registración.
- (2) Descargar el software necesario de acuerdo a su simulador.
- (3) Leer y conocer las reglas aplicables a la actividad de los pilotos.

*Para evacuar consultas en castellano se puede recurrir al STAFF de IVAO / Argentina (AR-) en el sitio de la división Argentina de IVAO: <http://ar.ivao.aero>*

*No es función específica de Hasta La Pista solucionar los problemas de conexión y utilización del software, pero si desea consultar, puede hacerlo a través de la lista de correos.*

### Software disponible en IVAO para pilotos:

Microsoft Flight Simulator: <http://www.ivao.aero/softdev/IvAp/>

manual: <http://www.ivao.aero/softdev/mirrors.asp?software=IvApManES>

checklist: <http://www.ivao.aero/softdev/mirrors.asp?software=IvApChkES>

X-Plane: <http://www.ivao.aero/softdev/X-IvAp/>

paso a paso: <http://www.ivao.aero/softdev/X-IvAp/walkthrough.htm> (inglés)

información: <http://www.ivao.aero/softdev/X-IvAp/generalinfo.htm> (inglés)

información p2p: <http://www.ivao.aero/softdev/X-IvAp/p2p.htm> (inglés)

Comunicaciones (TeamSpeak): <http://www.goteamspeak.com/>

Versión para MAC OS: <http://www.savvy.nl/blog/>

Quién está en línea: <http://www.ivao.aero/softdev/IvAe/>

manual: <http://www.ivao.aero/softdev/mirrors.asp?software=IvAeManES>

### PROCEDIMIENTO DE CONEXIÓN

- Iniciar el software de simulación a utilizar.
- Seleccionar una aeronave de la performance adecuada (Se requiere una aeronave de no más de 200 KIAS, preferentemente con instrumental básico –VOR tradicional, ADF y eventualmente 1 RMI de 2 agujas-).
- Asegurarse de ubicar el avión en el aeropuerto de Bahía Blanca (Comandante Espora) SAZB.

- Asegurarse de NO POSICIONARSE EN UNA PISTA, en cambio ubicarse EN PLATAFORMA.
- Conectarse a la red de vuelo de acuerdo a las instrucciones suministradas por la red de que se trata.
- Sintonizar la frecuencia de radio activa del controlador de SAZB (normalmente SAZB\_APP) y verificar el correcto funcionamiento de la comunicación por voz.
- Enviar un plan de vuelo consignando:
  - TIPO DE VUELO:** I (IFR)
  - TIPO DE AERONAVE** (según se haya seleccionado)
  - ORIGEN:** SAZB
  - DESTINO:** SAZB
  - ALTERNATIVA:** SAZM o SAVV
  - RUTA:** BCA LCL (para trabajo sobre VOR) o bien EPO LCL para trabajo sobre NDB.
  - REMARKS:** RMK/Entrenamiento radioeléctrico HLP.
- Una vez en plataforma, con las comunicaciones verificadas y con plan de vuelo enviado, contactará al controlador/instructor a fin de comenzar el entrenamiento.

**IMPORTANTE:** El tiempo de entrenamiento lo fija el piloto, hasta un máximo de 3 horas (de 21:00 a 00:00). Deberá preverse el tiempo de despegue y aterrizaje, ya que la instrucción finalizará aproximadamente unos 20 minutos antes dependiendo de la cantidad de aeronaves en instrucción.

El límite de aeronaves en instrucción es de 10 aeronaves, que podrá ser ampliado de ser necesario, solamente a través de recursos adicionales en otros puntos de entrenamiento (VIE, TRE, OEL, etc.).

Consultas / dudas: <http://groups.yahoo.com/group/hastalapista/>